

# ПРАВИЛНИК О ТАКМИЧЕЊУ

## Спортских игара младих



### 1. ОПШТЕ ОДРЕДБЕ

Члан 1.

Овим Правилником уређују се општи и посебни услови одржавања такмичења Спортских игара младих (у даљем тексту: СИМ).

Члан 2.

Право учествовања у такмичењу имају сви појединци и све слободно формиране екипе које су се пријавиле до дана закључивања Пријава.

Члан 3.

Такмичари/Такмичарке сами формирају своје екипе или се такмиче у појединачним спортовима без обзира на то јесу ли или нису чланови неког спортског или школског клуба.

Члан 4.

Такмичење се одвија у следећим спортовима и категоријама:

<i>SPORT</i>	<i>MAX. IGRAČA</i>	<i>KONKURENCIJA</i>	<i>MLAĐI PIONIRI</i>	<i>PIONIRI</i>	<i>KADETI</i>
<i>MALI FUDBAL</i>	<i>10</i>	<i>muška</i>	<i>-</i>	<i>2006. i mlađi * MOI -</i>	<i>2002. i mlađi</i>
<i>ODBOJKA</i>	<i>12</i>	<i>muška</i>	<i>-</i>	<i>-</i>	<i>2002. i mlađi</i>
<i>ODBOJKA</i>	<i>12</i>	<i>ženska</i>	<i>-</i>	<i>-</i>	<i>2002. i mlađi</i>
<i>ODBOJKA NA PESKU</i>	<i>2</i>	<i>ženska i muška</i>	<i>-</i>	<i>-</i>	<i>2002. i mlađi</i>
<i>RUKOMET</i>	<i>12</i>	<i>ženska i muška</i>	<i>-</i>	<i>-</i>	<i>2002. i mlađi</i>
<i>ULIČNA KOŠARKA</i>	<i>4</i>	<i>ženska</i>	<i>-</i>	<i>-</i>	<i>2001. i mlađi</i>
<i>ULIČNA KOŠARKA</i>	<i>4</i>	<i>muška</i>	<i>-</i>	<i>-</i>	<i>2001. i mlađi</i>
<i>TENIS</i>	<i>pojedinci</i>	<i>ženska i muška</i>	<i>-</i>	<i>-</i>	<i>2002. i mlađi</i>
<i>STONI TENIS</i>	<i>pojedinci</i>	<i>ženska i muška</i>	<i>-</i>	<i>2005. i mlađi</i>	<i>2002. i mlađi</i>
<i>ŠAH</i>	<i>pojedinci</i>	<i>ženska i muška</i>	<i>-</i>	<i>2006. i mlađi</i>	<i>2002. i mlađi</i>
<i>ATLETIKA - trka na 60m</i>	<i>pojedinci</i>	<i>ženska i muška</i>	<i>2008. i mlađi * MOI</i>	<i>2006. i mlađi * MOI</i>	
<i>IZMEĐU DVE VATRE</i>	<i>9</i>	<i>mešovita</i>	<i>2008. i mlađi * MOI</i>	<i>2006. i mlađi</i>	

#### Члан 5.

Такмичари имају право наступа само за једну екипу (или појединачно наступити) у једној узрасној категорији и то у једном граду на подручју читаве Републике Србије, а имају право да се пријаве и учествују у више спортова. Изузетак од овог правила представља немогућност учествовања такмичара у СИМ-у из градова у којима се не одржавају Спортске игре младих.

#### Члан 6.

Такмичари из млађих категорија могу наступати и у старијим категоријама.

#### Члан 7.

Сви такмичари наступају на своју одговорност и требају бити физички и психички способни и припремљени за такмичење. Организатори нису одговорни за евентуалне повреде или здравствене проблеме који би се могли догодити током такмичења.

#### Члан 8.

На утакмицама могу наступати играчи чији идентитет је утврђен. Идентитет играча утврђује записничар или Координатор спорта у сагласности са представником екипе, пре почетка такмичења, на следећи начин:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл.), а у недостатку копијом Извода из матичне књиге рођених или Матичне књиге држављана.

#### Члан 9.

Такмичење СИМ се састоји од три нивоа такмичења: градског, финалног и завршног такмичења.

#### Члан 10.

Градски победници стичу право учествовања на Финалном такмичењу у Београду које се одржава између градских победника. Победници државног финалног такмичења у Београду остварују право наступа на Завршном такмичењу које се одржава у Сплиту.

#### Члан 11.

Такмичари су дужни у својој организацији доћи на градска такмичења. Такмичари путују на финално такмичење у Београд у организацији СИМ-а.

#### Члан 12.

Завршно регионално - међународно такмичење се одражава у месту које одреди организатор такмичења, где учествују победници државног Финалног такмичења из Србије.

#### Члан 13.

Такмичењем руководи Одељење за такмичење Спортских игара младих.

#### Члан 14.

Одељење за такмичење СИМ-а има право позвати екипе и појединце на Завршно такмичење и ако нису победили у свом граду или округу, а истакли су се посебним залагањем на такмичењима или неким другим заслугама (fair play).

#### Члан 15.

На градском нивоу организује се такмичење у свим спортовима у којима постоје пријављени такмичари.

#### Члан 16.

Само такмичари који су уписани у Пријавни лист на Градском такмичењу могу наступати на Финалном такмичењу у Београду. Нема накнадне промене такмичара. Уколико екипа нема довољан број играча за наступ на Финалном такмичењу замењује је другопласирана екипа са Градског такмичења.

Члан 17.

Број првопласираних екипа и појединаца са вођама екипа, са Државне завршнице по спортовима који остварују право учешћа на Међународном финалу:

SPORT	MAX. DECE	KONKURENCIJA	BROJ EKIPA / POJEDINACA	BROJ VODITELJA	UKUPAN BROJ
MALI FUDBAL 2006	10	muška	1 ekipa	2	12
MALI FUDBAL 2002	10	muška	1 ekipa	1	11
ODBOJKA 2002 M	12	muška	1 ekipa	1	13
ODBOJKA 2002 Ž	12	ženska	1 ekipa	1	13
RUKOMET 2002 M	12	muška	1 ekipa	1	13
RUKOMET 2002 Ž	12	ženska	1 ekipa	1	13
IZMEDJU DVE VATRE 2006	9	mješovita	1 ekipa	2	11
IZMEDJU DVE VATRE 2008	9	mješovita	1 ekipa	2	11
ODBOJKA NA PESKU 2002 M	4	muška	2 ekipe (2+2)	2	6
ODBOJKA NA PESKU 2002 Ž	4	ženska	2 ekipe (2+2)	2	6
ULIČNA KOŠARKA 2001 M	4	muška	2 ekipe (4+4)	2	10
ULIČNA KOŠARKA 2001 Ž	4	ženska	2 ekipe (4+4)	2	10
TENIS 2002 M	2	muška	2 pojedinca	2	4
TENIS 2002 Ž	2	ženska	2 pojedinca	2	4
STONI TENIS 2005 M	2	muška	2 pojedinca	2	4
STONI TENIS 2005 Ž	2	ženska	2 pojedinca	2	4
STONI TENIS 2002 M	2	muška	2 pojedinca	2	4
STONI TENIS 2002 Ž	2	ženska	2 pojedinca	2	4
ŠAH 2006 M	3	muška	3 pojedinca	3	6
ŠAH 2006 Ž	3	ženska	3 pojedinca	3	6
ŠAH 2002 M	3	muška	3 pojedinca	3	6
ŠAH 2002 Ž	3	ženska	3 pojedinca	3	6
ATLETIKA 2008 M	3	muška	3 pojedinca	3	6
ATLETIKA 2008 Ž	3	ženska	3 pojedinca	3	6
ATLETIKA 2006 M	3	muška	3 pojedinca	3	6
ATLETIKA 2006 Ž	3	ženska	3 pojedinca	3	6

#### Члан 18.

Екипе које су се пласирале на Завршно такмичење имају право на промене играча за одлазак на МЕЂУНАРОДНО ФИНАЛЕ и то: Мали фудбал – два играча, Између две ватре - два играча, Улична кошарка – један играч, Рукомет- три играча, Одбојка- три играча.

#### Члан 19.

Екипе имају право допуне играча у Пријавном листу у случају да је нпр 8 играча било уписано на Пријави/Пријавном листу у Малом фудбалу на Градском/Финалном такмичењу, екипе могу додати нове играче (екипа се састоји од максимално десет играча).

#### Члан 20.

Организацију такмичења за поједини град или округ спроводи Координатор града, који је задужен је за организацију, спровођење и контролу Градског или Регионалног такмичења. Координатор треба водити рачуна о успеху организације такмичења.

Координатор града је обавезан обезбедити и по једног Координатора за сваки спорт тј. дисциплину у којој ће се такмичење у граду спроводити.

Координатор спорта је одговоран за рад Координатору града.

#### Члан 21.

Координатори градова извештавају Одељење такмичења СИМ о терминима такмичења у својим градовима или регионима, а утврђени термини не могу се мењати осим у ванредним кризним случајевима (више силе).

#### Члан 22.

Одељење за такмичење СИМ може у оправданим случајевима одобрити промену термина такмичења.

#### Члан 23.

Водитељи/координатори појединих спортова формирају Куп – систем на основу пријављених екипа и појединаца. Куп систем се формира жребом у који улазе све пријављене екипе и појединци.

#### Члан 24.

Одељење за такмичење СИМ-а писаним путем (електронском поштом) информисе све екипе и појединце о времену и месту одржавања такмичења. Такмичари су дужни редовно проверавати своју електронску пошту на адреси коју су унели приликом попуњавања Пријава за такмичење.

#### Члан 25 .

Особе из Одељења за такмичење СИМ-а, Координатори такмичења (града и спорта), судије, вође екипа/тимова и такмичари, дужни су се придржавати одредби које овај Правилник о такмичењу и дисциплински правилник одређује. Дужни су и доћи на такмичење примерно одевени и пристојно се понашати. Не смеју пушити и конзумирати алкохол на или непосредно уз спортска игралишта (Напомена: Игре се одвијају под мотом „ЖИВИМО ЖИВОТ БЕЗ ДРОГЕ, ЈЕР ДРОГА УЗИМА ЖИВОТ“).

#### Члан 26.

Свака екипа мора одредити особу која ће је представљати на утакмици. Представник или водитељ екипе предаје записничару листу са побројаним такмичарима најкасније петнаест минута пре почетка утакмице, а потом учествује у утврђивању идентитета играча, у уписивању података у записник утакмице и потписивању записника.

#### Члан 27.

Екипа која не дође на такмичење губи утакмицу без борбе. Евентуални други изостанак (уколико се ради о такмичењу у групама) повлачи дисквалификацију и губитак свих утакмица без борбе тј. све утакмице се региструју у корист супарника.

#### Члан 28.

У случају да екипе и појединци уложе жалбу, дужни су је поднети писменим путем најкасније следећег дан до 12.00 часова а исту морају најавити уписивањем у записник након завршетка утакмице.

#### Члан 29.

О дисциплинским прекршајима које направе екипе, играчи, судије, координатори или остали службеници током такмичења одлучује Дисциплинска комисија СИМ-а и координатори такмичења на основу Дисциплинског правилника СИМ-а.

#### Члан 30.

Све утакмице суде судије које имају пуно овлашћење и слободу примене Правила игаре у вези са утакмицом за коју су одређени да суде и то од тренутка када дођу на игралиште/спортски терен па до свог одласка.

#### Члан 31.

Судије су обавезне судити утакмице у прописаној судијској опреми како налажу Правила појединог спорта (нпр. за фудбал: доколенице, спортски шортс и мајца) као и бити уредно обријани.

#### Члан 32.

Судије не смеју носити на себи дресове на којима постоји било какво обележје фирми које нису спонзори СИМ-а. У случају да на постојећој опреми судије постоје спортска обележија (обележје произвођача спортске опреме) координатори града и спорта ће судији обезбедити маркер или мајцу СИМ-а коју је дужан обући преко судијске опреме.

#### Члан 33.

Организатор такмичења ће наградити на Градском, Финалном и Завршном такмичењу најуспешније такмичаре пригодним наградама (медаље и пехари).

#### Члан 34.

Такмичари су слободни да сами изаберу имена својих екипа. У случају да су та имена непримерена (непристојна, увредљива и друго) или ако екипе носе имена компанија које су конкуренција спонзорима СИМ-а, Одељење за такмилење СИМ-а задржава право да таква имена промени. Такмичари из те екипе могу изабрати друго име за своју екипу. У случају да екипа неће да наступи под другим именом таква екипа губи право наступа на такмичењу, односно бива аутоматски дисквалификована.

#### Члан 35.

Такмичари могу наступати у сопственој опреми. Уколико играчи једне екипе приступе такмичењу у различитим дресовима или мајцама координатор града или спорта ће им поделити маркере тј. навлаке које су обавезни да обуку како би се екипе лакше распознавале на терену чиме се судија или супарнички играчи не би доводили у забуну.

#### Члан 36.

У случајевима када Одељење за тамичење СИМ-а захтева да такмичари због посебних прилика (фотографија, снимања на финалним утакмицама и сл) носе опрему, маркере или дресове СИМ-а или спонзора коју ће им Одељење за такмичење доставити, дужни су је обући и носити.

#### Члан 37.

СИМ има право коришћења прикупљених података без накнаде и визуелног материјала (фотографија, видео снимака и сл) са такмичења у комерцијалне сврхе (за промоцију СИМ-а, спонзора и сл).

#### Члан 38.

На завршном такмичењу у Сплиту Координатори кадета морају имати минимум 25 (двадесет и пет) година. За пионире и млађе пионире минимум 18 година.

Члан 39.

Строго је забрањено било какво конзумирање алкохола за време путовања и боравка на Финалном такмичењу, као и на Завршном такмичењу у Сплиту. У случају кршења ове забране екипе ће бити дисквалификоване из даљег такмичења и враћене кући о свом трошку.

Члан 40.

Забрањено је на Финално и Завршно такмичење доводити малу децу (најчешће деца координатора), под оправдањем да нпр рукометна екипа може имати максимум 12 играча, и да је то дете у тих 12 играча. У том случају се цела екипа враћа кући о свом трошку.

Члан 41.

Сви градски водитељи/координатори такмичења дужни су лично контактирати све екипе или појединце из њиховог града које путују у Сплит и упознати их са горе наведеним правилима за долазак на Завршно такмичење у Сплиту.

У Београду, 01.04.2017. године





## 2 / 1 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ



### МАЛИ ФУДБАЛ

#### Члан 1.

Екипа може пријавити највише 10 играча. Избор и листа играча се не може мењати током такмичења.

#### Члан 2.

Утакмице у свим категоријама се играју са шест играча (пет + један). Утакмице пионира играју се лоптом величине четири (која скаче). Утакмице кадета играју се лоптом величине четири (која не скаче).

#### Члан 3.

Такмичење се одржава на терену рукометних димензија са рукометним голом.

#### Члан 4.

Утакмица траје два пута по петнаест минута (2\*15) са одмором од пет минута између два полувремена. Време се не зауставља после судијске интервенције (звиждука пиштаљком) осим у случају „time-outa“ или ванредних околности као што су тежа повреда, озбиљнији дисциплински прекршај учесника или публике, или техничког квара.

#### Члан 5.

Екипа не може започети утакмицу без пет играча од којих је један голман/чувар мреже, а ако током игре један тим/екипа остане са мање од четири играча (укључујући и голмана/чувара мреже) утакмица се прекида.

#### Члан 6.

Право наступа на самим утакмицама утврђује Записничар, пре почетка меча уз присутност представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истиг копијом Извода из матичне књиге држављана или Матичне књиге рођених.

#### Члан 7.

Свака екипа има право да у једном полувремену једанпут затражи минут одмора (time-out). Минут одмора тражи вођа екипе – тренер, а одобрава се у првом прекиду игре, када је екипа која је тражила time-out у поседу лопте.

#### Члан 8.

Исправна измена играча може се обавити искључиво током или у времену заустављања игре, с тим да играч који се замењује мора напустити игралиште у делу терена намењеном и претходно уврђеном као делу за обављање измена играча тог тима (код средишње линије, поред клупа за измену играча). Тада измена (играч) може ући на терен за игру и то само на делу за замене играча. Голман/чувар мреже се може мењати као летећа измена. Број измена играча је неограничен.

#### Члан 9.

Због тежег прекршаја или неспортског понашања играч се искључује, без права на замену, а његова екипа наставља играти два минута са играчем мање или до примљеног гола. Аутоматску казну забране играња једне утакмице насталу због искључења играч издржава на првој следећој утакмици о чему одлучује Координатор за мали фудбал у договору са Координатором такмичења СИМ-а. Казна у случају тежег облика овог прекршаја може бити и строжија.

#### Члан 10.

Играчи могу несметано играти са својим голманом/чуваром мреже, али голман не може примити лопту или играти руком ако му је саиграч намерно враћа. Убацавање лопте у игру (аут) се изводи са или иза уздужне линије терена за игру. Сви наставци игре се морају извести о року од четири секунде.

#### Члан 11.

Током одигравања утакмице поред терена за игру, на клупи за одмор може се налазити само вођа тима – тренер/капитен.

#### Члан 12.

Током такмичења екипа је дужна наступати у најбољем саставу.

#### Члан 13.

Турнир у малом фудбалу се организује по куп систему. У случају нерешеног исхода утакмице, изводе се пенали са тачке за казнене ударце (удаљеност шест метара). Екипе изводе по три удараца (наизменично по један) а ако ни тада нема победника изводи се по један ударац све док се не добије победник и то на начин да пенал изводи само један пријављени играч једне екипе који може бити и један од тројице такмичара који су изводили пенале у првом делу. Пенале не могу изводити играчи који су искључени из игре.

#### Члан 14.

Евентуално, у случају турнира по групама (на Завршном такмичењу) екипа која победи на утакмици осваја три поена а код нерешеног резултата свака екипа осваја по један поен (уколико се игра по групама). Пласман на табели утврђује се збиром освојених поена.

- Ако два или више тимова освоји исти број поена, пласман се утврђује на основу додатне табеле резултата које су у међусобним дуелима постигле екипе са једнаким бројем поена.
- Ако је број поена једнак одлучује разлика датих и примљених голова у додатној помоћној табели.

- Ако је и овај критеријум изједначен онда бољи пласман на табели заузима тим који је постигао више голова у додатној помоћној табели.
- Ако је и овај критеријум једнак бољи пласман заузима екипа која има бољу разлику укупно примљених и постигнутих погодака од свих екипа у групи укључујући и екипе које нису ушле у додатну табелу.
- У случају једнаке укупне гол разлике тимова, боље место заузима екипа која је постигла више голова
- Ако је и овај критеријум једнак питање пласмана решиће се жребом.

#### Члан 15.

Ако је утакмица морала бити прекинута из оправданих разлога или наступања сметњи које нису могле бити отклоњене (временске непогоде, мрак, нестанак ел. енергије, пожар и сл) о чему одлучује судија, одиграће се нова утакмица уколико је до прекида дошло пре истека осамдесет процената регуларног времена одређеног за игру. Ако је утакмица прекинута по истеку осамдесет процената регуларног времена одређеног за игру, биће регистрована постигнутим резултатом.

#### Члан 16.

Мали фудбал се игра на терену димензија: четрдесет са двадесет метара (40м x 20м, стандард за рукометни терен – вештачка трава, бетон или паркет).





### РУКОМЕТ

#### Члан 1.

Екипа се састоји од највише 12 играча. Утакмице у обе категорије играју се са 7 играча (6 играча у пољу + 1 голман). Утакмица може почети ако свака екипа има по 6 играча у пољу (5+1).

#### Члан 2.

Утакмица траје 2x15 минута, са одмором од пет минута између полувремена. Време се не зауставља после судијске интервенције (звиждука пиштаљком), осим у случају time-outa или ванредних околности као што су тежа повреда, озбиљнији дисциплински прекршај учесника или публице, или техничког квара.

#### Члан 3.

Искључења и time-out трају по 1 минут. Свака екипа има право да једном у полувремену тражи минут одмора (time-out). Минут одмора тражи вођа екипе- тренер, а одобрава се у првом прекиду игре, када је екипа која је тражила time-out у поседу лопте.

#### Члан 4.

Током одигравања утакмице, поред терена за игру, на клупи за одмор, може се налазити само вођа тима- тренер/капитен.

#### Члан 5.

Турнир у рукомету организује се по куп систему. У случају нерешеног исхода утакмице, изводе се пенали са тачке за казнене ударце (удаљеност 7м), и то наизменично по 5 играча сваке екипе. Уколико ни тада нема победника, пенале изводе наизменично играчи сваке екипе, док се не добије победник. Пенале не смеју изводити играчи који су искључени из игре.

#### Члан 6.

Евентуално, у случају турнира по групама, екипа која победи на утакмици осваја 3 бода, а код нерешеног резултата, свака екипа осваја по 1 поен (уколико се игра по групама). Пласман на табели утврђује се збиром освојених поена.

- Ако два или више тимова освоје исти број поена, пласман се утврђује на основу додатне табеле резултата које су у међусобним дуелима постигле екипе са једнаким бројем поена.

- Ако је број поена једнак, пласман одређује разлика датих и примљених голова у додатној помоћној табели.
- Уколико је и овај критеријум изједначен, онда бољи пласман на табели заузима тим који је постигао више голова у додатној помоћној табели.
- Ако је и овај критеријум једнак, бољи пласман заузима екипа која има бољу разлику укупно примљених и постигнутих погодака од свих екипа у групи укључујући и екипе које нису ушле у додатну табелу.
- У случају једнаке укупне гол разлике тимова, боље место заузима екипа која је постигла више голова.
- Ако је и овај критеријум изједначен, питање пласмана решиће се жребом.

Члан 7.

Величине лопте по категоријама:

- Кадети: лопта бр. 2
- Кадеткиње: лопта бр. 1

Члан 8.

Рукомет се игра на терену чије су димензије 40x20м.

Члан 9.

Уколико се једна екипа не појави на утакмици, утакмица се пише 10:0. Екипа која се није појавила кажњава се одузимањем 1 поена (ако се игра по групама).

Члан 10.

Право учешћа на самим утакмицама утврђује Записничар, пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- Идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл.), а у недостатку истих, копијом извода из Матичне књиге држављана или Матичне књиге рођених.



## 2 / 3 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ



### УЛИЧНА КОШАРКА

#### Члан 1.

Екипа се састоји од највише четири играча.

#### Члан 2.

Утакмица може почети ако свака екипа на терену има по три играча а екипа може утакмицу завршити са два играча. Измене су дозвољене током прекида игре (аут, прекршај и сл).

#### Члан 3.

Време једне утакмице није ограничено. Игра се док се не постигне потребан број кошева, на градском такмичењу 11 кошева ( м + ж ), а на Финалном 21 кош ( м + ж ).

#### Члан 4.

„Тројка“ се вреднује са два поена, док погодак испред линије за „тројку“ тј. обичан кош са једним поеном. Слободно бацање вреди један поен.

#### Члан 5.

„Бонус“ износи четири личне грешке по утакмици. Прекршаји се санкционишу слободним бацањем играча над којим је прекршај почињен. Након слободног бацања нема игре. Лопта остаје у поседу екипе која је изводила слободна бацања.

#### Члан 6.

За прву лопту шутира првоименована екипа (са линије „тројке“). Код сваке „мртве лопте“ (ничије лопте) шутира се за лопту и то увек она екипа која није последња шутирала за лопту (наизменично).

#### Члан 7.

Свака екипа током утакмице има право на један time – out.

#### Члан 8.

Резултат на крају сусрета мора бити најмање два коша разлике – игра се док једна екипа не поведе са два разлике.

Члан 9.

Код неспортске и искључујуће грешке казна су два слободна бацања. Играч искључен због тежег неспортског прекршаја биће искључен до краја турнира.

Члан 10.

За сва остала питања пропозиција одлуку доноси Дирекција СИМ-а.

Члан 11.

Утакмице се играју лоптом величине седам - мушкарци.

Утакмице се играју лоптом величине шест - жене.

Члан 12.

Улична кошарка се игра на терену димензија четрнаест метара са петнаест метара (14м\*15м).

Члан 13.

Право наступања на утакмицама утврђује Записничар пре почетка уз присуство представника екипа. Идентитет играча утврђује се пре почетка утакмице на следећи начин:

- било којим документом са фотографијом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл)



## 2 / 4 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ



### ОДБОЈКА

#### Члан 1.

Екипа се састоји од највише 12 играча.

#### Члан 2.

Утакмице у свим категоријама играју се са по најмање 6 играча у екипи.

#### Члан 3.

Висина мреже у такмичењу износи 224 цм ( м + ж ).

#### Члан 4.

Свака екипа може у току једног сета тражити два пута по 30 секунди одмора (time-out).  
Нема техничких time-outa.

#### Члан 5.

Утакмица се игра у 2 добијена сета (по 25 поена), а у случају нерешеног резултата игра се и 3.сет (15 поена).

#### Члан 6.

Одбојка се игра на терену димензија 18x9м.

#### Члан 7.

Право учешћа на самим утакмицама утврђује Записничар, пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- Идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл.), а у недостатку истих, копијом извода из Матичне књиге држављана или Матичне књиге рођених.

#### Члан 8.

Сваки додир било ког дела мреже, сматра се недозвољеним.

#### Члан 9.

Турнир се игра по горе наведеним правилима, а за сва остала правила примењују се важећа правила НАЦИОНАЛНОГ ОДБОЈКАШКОГ САВЕЗА, за наведене категорије.



## 2/ 5 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ



### ОДБОЈКА НА ПЕСКУ

Члан 1.

Димензије терена за одбојку на песку су 16x8м.

Члан 2.

Екипа се састоји од 2 играча, без права замене.

Члан 3.

Висина мреже: 224 цм ( м + ж ).

Члан 4.

Утакмица се игра у један добијени сет (25 поена), а полуфинале и финале у два добијена сета (по 21 поен). У случају нерешеног резултата, игра се трећи сет (15 поена).

Члан 5.

Позиционих и ротационих грешака нема. Сваки додир било ког дела мреже, сматра се недозвољеним.

Члан 6.

Средишња линија не постоји, што значи да играч у току игре сме прећи у противничко поље, под условом да не смета противнику.

Члан 7.

Саиграч онога ко сервира мора се, на захтев противника, померити како би они видели играча који сервира.

Члан 8.

Забрањено је вршно пребацавање лопте (забрањено кување и пласирање лопте прстима) било једном или двама рукама, као и вршни пријем и одбрана.

Члан 9.

Додиривање у блоку рачуна се као једно одигравање.

Члан 10.

Свака екипа по сету има право на по два time-outa.

Члан 11.

Стране се мењају на сваких 10 поена (у сетовима од 25 поена), односно на сваких 7 поена (у сету од 21 поен).

## Члан 12.

Право учешћа на самим утакмицама утврђује Записничар, пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- Идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл.), а у недостатку истих, копијом извода из Матичне књиге држављана или Матичне књиге рођених.

## 2/ 6 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ



### АТЛЕТИКА – ТРКА НА 60 МЕТАРА

#### Члан 1.

Такмичење се одржава по правилима утврђеним овим правилником.

#### Члан 2.

Такмичење се одржава у појединачној конкуренцији. Право наступа и систем такмичења одређује Вођа трке/такмичења.

#### Члан 3.

Идентитет такмичара утврђује се пре почетка саме трке и то:

- било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истиг копијом Извода из матичне књиге држављана или Матичне књиге рођених.

#### Члан 4.

Старт трке треба бити обележен линијом беле боје ширине пет центиметара.

#### Члан 5.

Знак за почетак трке је звиждук из судијске пиштаљке или одабраног уређаја и то тек након што се стартер увери да су сви такмичари непомићни и у коректном стартном положају.

#### Члан 6.

Такмичари крећу из високог старта. За старт се изричу команде: „Припрема“, „Позор“ и кад се сви такмичари умире стартер даје знак за почетак трке.

#### Члан 7.

Ако из било ког разлога стартер није задовољан припремом старта и након што се такмичари налазе на својим местима, издаје наређење да се такмичари одмакну од линије а помоћници стартера их поново постављају на линију окупљања. Након команде „Припрема“ такмичар мора заузети положај потпуно унутар своје стазе а иза стартне линије. На команду „Позор“ такмичар се мора коначно припремити за стартни знак. Такмичар не сме додиривати својим стопалима стартну линију док је у положају из фазе „Позор“.

#### Члан 8.

Због првог преурањеног старта такмичари неће бити дисквалификовани и у овом случају се не примењује право дисквалификације. Међутим, уколико исти такмичар понови преурањени старт/преступ биће дисквалификован.

#### Члан 9.

Такмичар који се гура или омета другог такмичара може се дисквалификовати. Судија има право да затражи понављање трке без дисквалификације такмичара.

#### Члан 10.

Такмичар мора трчати од старта до циља у стази која му је додељена и која је обележена. У случају да током трке такмичар случајно нагази линију своје стазе а тиме не ометају остале такмичаре у осталим стазама неће бити дисквалификован. У случају да такмичари очигледно пређу у супротну стазу са циљем ометања суседног такмичара исти ће бити дисквалификован.

## 2 / 7 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ



### ШАХ

#### Члан 1.

Турнири се одржавају по правилима шаха ФИДЕ за убрзани шах. Темпо игре је 15 минута по играчу.

#### Члан 2.

Турнирски систем ће се одредити на почетку такмичења, у зависности од броја пријављених учесника.

Критеријум за Бергер	б) Критеријум за швајцарца
Коуа систем	Bucholtz
Sonneborn-Berger	Скраћени Bucholtz 1
Међусобни сусрет	Скраћени Bucholtz 2
Број добијених партија	Жреб
Жреб	

#### Члан 3.

Одлуке судија су коначне.

#### Члан 4.

Право учешћа на самим утакмицама утврђује Записничар, пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл.), а у недостатку истих, копијом извода из Матичне књиге држављана или Матичне књиге рођених.

## 2 / 8 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ



### ТЕНИС

#### Члан 1.

Такмичење се одржава у појединачној конкуренцији.

#### Члан 2.

Систем такмичења одређује координатор тениса, у складу са бројем пријављених.

#### Члан 3.

Меч се игра у 9 добијених гема, тако да победник мора имати најмање 2 добијена гема више од пораженог. Ако је резултат 8:8, игра се доигравање (тие-бреак) до 7 освојених бодова, тако да победник мора имати најмање 2 бода више од пораженог.

#### Члан 4.

Тенис се игра на терену димензија 23.78 x 10.97м.

#### Члан 5.

Одлуке судија су коначне.

#### Члан 6.

Право учешћа на самим утакмицама утврђује Записничар, пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл.), а у недостатку истих, копијом извода из Матичне књиге држављана или Матичне књиге рођених.



## СТОНИ ТЕНИС

### Члан 1.

Такмичење се одиграва по групама, а број такмичара по групама и број кола зависи од броја пријављених.

### Члан 2.

Првопласирани такмичари (један или двојица- у зависности од броја група и играча у групама) настављају такмичење системом купа.

### Члан 3.

Сви мечеви играју се у 3 добијена сета (до 11 поена). Уколико оба играча имају по 10 поена, тада сет добија играч који први након тога освоји два поена више.

### Члан 4.

Координатор спорта и такмичења је уједно и судија, чије су одлуке коначне.

### Члан 5.

Димензије стола су 2.74x 1.525м, а сто је висок 76цм.

### Члан 6.

Право учешћа на самим утакмицама утврђује Записничар, пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- Идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл.), а у недостатку истих, копијом извода из Матичне књиге држављана или Матичне књиге рођених.

## 2 / 10 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ



### ИЗМЕЂУ ДВЕ ВАТРЕ

#### Члан 1.

Екипа може пријавити највише девет, а најмање осам играча. Такмичење се одвија у две узрастне категорије, и то: пионири и млађи пионири.

#### Члан 2.

У игри учествује осам играча (седам плус један). Седам играча у пољу и један капитен/ватра. У екипи мора бити минимум 3 дечака или 3 девојчице тј. екипа мора бити састављена од дечака и девојчица у размери три према пет, четири према четири или пет према три (3:5, 4:4 или 5:3).

#### Члан 3.

Екипа може имати највише једну замену. Заменски играч може улазити у игру током сета, али водећи рачуна да се не промени размера дечака и девојчица. Приликом уласка заменског играча судија мора проверити размеру играча у екипи на терену.

#### Члан 4.

Ако екипа не може испуњавати размеру дечака и девојчица у другом и трећем сету, губи тај сет а ако не може испуњавати пропозиције за учешће још од првог сета губи утакмицу.

#### Члан 5.

Ова игра се игра специјалном лоптом намењеном за играње ове игре која мора бити мекана и сунђераста. Обим те лопте је између двадесет и пет и двадесет и осам центиметара а тежина износи око сто грама. У случају питања везаних за лопту неопходно је контактирати градског координатора или Одељење за такмичење СИМ-а.

#### Члан 6.

По седам играча налази се у свом делу терена (у својој половини) а капитен/ватра се налази на супротној страни тј. слободној зони иза основне линије тако да се супарничка еипа налази између њега и његове екипе. Капитен/ватра се може мењати само између сетова.



#### Члан 7.

У првом и другом сету капитен/ватра мора бити једном дечак и једном девојчица. У трећем сету могу бити дечак или девојчица.

#### Члан 8.

Циљ игре је да свака екипа, руком бачену лопту неодбрањиво погоди играча противничке екипе у њиховом пољу, а циљ противничке екипе тј. екипе која није у поседу лопте је да избегне исте намере противничке екипе (да избегне да буде погођен или да ухвати лопту при њеном лету ка себи). Неодбрањиви погодак мора бити видљив.

#### Члан 9.

Пре почетка игре судија обавља жреб уз присуство капитена обе екипе. Екипа која добије жреб долази у посед лопте на почетку првог сета. На почетку другог сета екипа која је изгубила жреб добија лопту за почетак сета. Пре почетка трећег сета поново се обавља жреб као пре почетка првог сета.

#### Члан 10.

Игра почиње тако да капитен/ватра отвара игру пребацавањем лопте преко противничког поља. Након успешна два почетна пребацавања екипа која је у поседу лопте може одмах гађати противничке играче. Уколико је пребацавање било неуспешно право пребацавања добија противничка екипа. За неуспешно додавање се сматра оно додавање када лопта дође у посед противничког тима.

#### Члан 11.

Када је играч погођен екипа је освојила поен. Екипа добија поен када погоди противничког играча а потом лопта дидирне тло. Уколико сам играч који је гађан или неко од играча било које екипе ухвати лопту играч није погођен (играч је спасен) и може наставити са игром.

#### Члан 12.

Уколико лопта у једном лету погоди више играча и падне на тло, екипа осваја број поена у односу на број погођених играча (за сваког погођеног играча по један поен) а сви погођени играчи напуштају поље за игру.

#### Члан 13.

Екипа која прва освоји петнаест поена победник је првог или другог сета. Екипа која освоји два сета побеник је утакмице. Уколико обе екипе после одиграна два сета освоје по један сет играће се трећи сет на испадање. Екипа која победи трећи сет победник је утакмице.

#### Члан 14.

Трећи или одлучујући сет „tie-break“ се игра избацивањем из игре играча противничке екипе једнократним погађањима. Избачени играч иде на своју бочну страну слободне зоне (леву или десну) која подразумева да не сме стати на основну линију поред играча који се већ ту налазио (капитен/ватра) так да се противничко поље налази између четири ватре. Када свих седам играча буде избачено из поља у поље улази играч са основне линије (капитен/ватра) који такође има један жаивот док на његово дотадашње место долази један од чланова његове екипе.

#### Члан 15.

Било који играч може заменити играча (капитена/ватру) на основној линији када исти улази у игру. То једино не може бити задњи погоњени играч из поља.

#### Члан 16.

За сваки од три прекршаја који обухватају преступања, изласке из терена или додире са противничким играчем досуђује се губитак лопте.

- Сматра се да је играч преступио када целим стопалом пређе на део терена ван свог поља за игру. Линије терена за игру су саставни део терена и не сматра се да је играч преступио ако згази на њих. Ово правило важи и за играча на основној линији (капитена/ватру).
- Уколико се играч налази у свом пољу и ухвати лопту која је у ваздуху ван поља, игра се наставља.
- Ако играч изађе из свог поља да би избегао да буде погођен, додељује се поен противничкој екипи (у случају да се то догоди у трећем сету, тај играч се сматра избаченим и напушта поље).
- Ако играч приликом гађања противничког играча изводи скок-шут и у лету доскочи у противнички део терена, сматраће се да је преступио и лопта се додељује противничкој екипи.

#### Члан 17.

Све акције играча које укључују измицање и помагање при измицању (повлачење играча за дрес, терање у чучањ и сл) у властитом пољу су дозвољене.

#### Члан 18.

Играч који дође у посед лопте мора са њом извршити нападачку акцију и не сме је додавати саиграчу унутар свог поља. У случају повреде овог правила лопта се додељује противничкој екипи.

#### Члан 19.

Након постигнутог поена игру наставља играч који је погођен ако је лопта остала у пољу за игру. Ако лопта није остала у пољу за игру тима из ког је играч погођен, лопта се додељује играчу на основној линији (капитену/ватри) који наставља игру. У случају трешег сета игру такође наставља играч који је погођен али односећи лопту ван терена за игру и гађајући са бочне стране поља за игру.

#### Члан 20.

Право наступа на турниру утврђује Координатор спорта. Идентитет такмичара утврђује се пре почетка турнира било којим документом са фотографијом такмичара (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку таквог документа копијом Извода из Матичне књиге држављана или Матичне књиге рођених.

#### Члан 21.

Између две ватре се игра на терену димензија осамнаест метара са девет метара (18x9м).

